

StadtSportbund Schwerin e.V. - Lübecker Str. 46 - 19053 Schwerin

Stadtvertretung der Landeshauptstadt Schwerin  
Ausschuss Bildung, Sport und Soziales

Schwerin, den 02.11.2017

### **Stellungnahme des StadtSportbundes Schwerin zum Antrag auf den Erhalt der Sportplätze Paulshöhe, Görries und Krösnitz**

Sehr geehrte Ausschussmitglieder,

die Position des StadtSportbundes Schwerin e.V. zu der von der Stadtvertretung am 13.12.2010 beschlossenen Fußballkonzeption ist unverändert. Der SSB vertritt weiter die Position zum „Fußballzentrum“ Lankow.

#### **Begründung:**

Die Fußballkonzeption wurde mit allen beteiligten bzw. „betroffenen“ Fußballvereinen in einem gemeinsamen Prozess diskutiert und abschließend als tragfähig angesehen.

Diese bildete die Grundlage für den oben genannten Stadtvertreterbeschluss.

Die SG Dynamo Schwerin e.V. war zum Zeitpunkt der Entwicklung und der Entscheidung des Fußballkonzeptes Mitglied des damals noch als Förderverein agierenden FC Mecklenburg-Schwerin.

Somit waren der Inhalt, Umfang und die Konsequenzen des Fußballkonzeptes allen beteiligten Vereinen – also auch der SG Dynamo Schwerin e.V. – seitdem bekannt.

Die durch das Potsdamer Institut vorgenommene Sportentwicklungsplanung weist einen Mehrbedarf an „Sportplatzzeiten“ aus. Dieser Mehrbedarf ist aber mit wesentlich geringerem finanziellem Aufwand mit der Wandlung des Sportplatzes an der Crivitzer Chaussee in einen Kunstrasenplatz, einem neuen Kunstrasenplatz am Sportgymnasium und dem weiteren Ausbau des Sportparks Lankow umsetzbar.

#### **Anmerkung:**

Die Belange der Landesregatta-Strecke „Fauler See“ wurden rückblickend nicht ausreichend betrachtet. Bei der weiteren Umsetzung der Konzeption sollte im Sinne

der betroffenen Wassersportvereine eine vertretbare Lösung gegebenenfalls unter Nutzung von verbleibenden Flächen der Sportanlage Paulshöhe gefunden werden.

  
Stadtsportbund Schwerin e.V.  
- Geschäftsstelle -  
Lübecker Straße 46  
19053 Schwerin  
Im Namen des Vorstandes

Malte Burwitz  
1.stellvertretender Vorsitzender