Landeshauptstadt Schwerin ORTSBEIRAT







Schelfstadt Werdervorstadt Schelfwerder

Vorsitzende: Claudia El Aaraik

Robert-Koch-Straße 13, 19055 Schwerin Tel.: 0174 / 1820 863 mail: cfriedrich.sn@gmx.de

Schwerin, d.16.10.2015

Beschluss:

Haushaltssatzung der Landeshauptstadt Schwerin für das Haushaltsjahr 2016 Vorlage: 00467/2015

Der Ortsbeirat Schelfstadt, Werdervorstadt, Schelfwerder hat auf seiner letzten Sitzung am 07.10.2015 der oben genannten Vorlage mit einer Änderung zugestimmt.

Die Sanierung der Bergstraße als Investitionsmaßnahme sollte aus dem Haushalt 2016 gestrichen werden.

Stattdessen soll unten genanntes Parkkonzept umgesetzt werden (Sanierung der Bordsteinkanten / Parkplätze in der Werdervorstadt)

Parkkonzept Schelfstadt / Werdervorstadt

1. Einleitung

Die Stadtverwaltung soll nach Beschluss der Stadtvertretung Nr. 00737/ 2011 die Parkplatzsituation in den Stadtteilen Schelfstadt und Werdervorstadt untersuchen.

Begründung:

Die Fortführung der Sanierung der Bergstraße sieht der Ortsbeirat als nicht sehr dringend an.

Hingegen verschärft sich die Situation in der Werdervorstadt immer mehr, da hier teilweise Bordsteinhöhen von bis zu 25 cm zu finden sind! Autos können kaum noch auf den vorgeschriebenen Flächen parken!

Auszug aus der oben genannten Vorlage Seite 10:

"Durch verkehrsorganisatorische und bauliche Maßnahmen sollen in den nächsten Jahren

Qualitätsverbesserungen im ruhenden Verkehr erzielt werden. So sollen in der Robert-Koch-Straße, der Haydnstraße, der Walter-Rathenau-Straße u.a. Stellplätze geschaffen bzw. besser

nutzbar gemacht werden. Bei durchschnittlichen Kosten von 2000,-€ pro Stellplatz bedeutet dies

eine Einstellung in den Investitionshaushalt von ca. 275T€ für die nächsten Jahre, um die dringendsten baulichen Maßnahmen durchfuhren zu können (Bild 11, Tabelle 3)."

Damit die Autos gefahrlos parken können und die Gehwege nicht weiter zerfahren werden, ist dieses Projekt der Bergstraße vorzuziehen!

Mit freundlichen Grüßen

gez. Claudia El Aaraik (Vorsitzende)